

REGULAMENTO – INDIQUE E GANHE

Workshop Ferramentas de IA (RE) Pensando a Educação

1. Da campanha

A Campanha “Indique e Ganhe” é um incentivo à divulgação dos eventos on-line realizados pelo AMPE ASSOCIAÇÃO MATO-GROSSENSE DOS SERVIDORES PÚBLICOS DA EDUCAÇÃO em parceria com SEBRE-MT. No **workshop Ferramentas de IA (RE) Pensando a Educação**, serão oferecidas as seguintes premiações:

Prêmio 1 - 30 pontos: *Copo Térmico do Evento;*

Prêmio 2 - 60 pontos: Livro, “*Inteligência artificial na sala de aula: como a tecnologia está revolucionando a educação*” AUTOR: Allan Carlos Pscheidt;

Prêmio 3 - 90 pontos: PIX no valor de R\$ 100,00;

2. Da acumulação de prêmios

Os prêmios **NÃO** são cumulativos entre si, ou seja, o participante deverá escolher apenas um prêmio quando atingir a classificação correspondente.

O sorteio ocorrerá no último dia do evento 10/09/2025.

Cada CPF poderá participar apenas uma vez na campanha. O uso de múltiplos e-mails para tentar obter mais de um prêmio será desconsiderado.

3. Da quantidade de prêmios

As premiações limitadas, ou seja, todos os participantes que atingirem a pontuação e estiverem aptos a receber, respeitando todos os termos especificados neste regulamento, serão contemplados.

Ao atingir a pontuação necessária para os o participante receberá um e-mail solicitando os dados para envio. Alcançado a pontuação referente aos prêmios, deverá escolher **apenas um** deles. **Os prêmios não são cumulativos entre si**, ou seja, o participante poderá receber somente um desses prêmios, conforme sua pontuação e escolha.

O ganhador será contemplado somente se preencher o formulário indicado para essa finalidade durante a transmissão do evento, sendo necessário estar ao vivo acompanhando esse momento. Caso o preenchimento do formulário seja realizado

após a transmissão ao vivo, o participante não será contemplado. Não haverá reavaliações ou redistribuições do prêmio.

4. Da seleção e comunicação dos ganhadores de prêmios

Ao atingir a pontuação correspondente aos prêmios, os participantes receberão um e-mail para escolher o prêmio desejado, devendo preencher o formulário disponível no *link* enviado até o último dia do evento. O preenchimento do formulário é obrigatório para o recebimento do prêmio selecionado.

5. Da divulgação dos ganhadores

O(a) ganhador(a) dos prêmios será informado(a), por e-mail ou WhatsApp, sobre o procedimento de envio do prêmio.

Os participantes não contemplados não serão notificados.

6. Do prazo para envio dos prêmios

Os prêmios serão enviados em até 40 dias úteis após o término do evento.

Prêmios financeiros serão feitos em até 40 dias após o término do evento.

7. Da possibilidade de fraude na indicação

Nosso sistema identifica tentativas realizadas para coleta de pontos desonestamente. É permitida apenas uma inscrição por pessoa, por meio do seu e-mail principal.

Caso seja identificada qualquer forma de fraude, o participante será desqualificado para receber prêmios, mesmo que tenha atingido a pontuação necessária. Nesse caso, a AMPE tomará medidas judiciais cabíveis para prevenir fraudes em eventos futuros, garantindo equidade e transparência a todos os participantes.

Contamos com a colaboração de todos para criar um ambiente de competição honesto e saudável.

Boa sorte e sucesso!